PROGETTAZIONE WEB **09/09/2026**

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Per motivi di praticità tutto il codice (HTML, CSS, JavaScript) deve essere contenuto in un unico file
- Chiamare il file contenente il codice ***Cognome_matricola.html***
- È permesso consultare le slide (disponibili in C:\pweb\docs)
- È permesso consultare i manuali (disponibili in C:\pweb\docs)
- Tempo a disposizione: 2 ore
- Al termine della prova il file deve essere caricato usando il form indicato dal docente. A tale scopo: i) chiamare il docente per essere ricollegati alla rete; ii) attendere che il docente confermi la ricezione del file prima di andare via (nota: viene controllato che il file *Cognome_matricola.html* sia presente, non il suo contenuto).

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript, realizzare la seguente applicazione lato client per la gestione di attività. Una nuova attività è descritta da un titolo e da una priorità *Bassa*, *Media* o *Alta*. Il titolo deve contenere da 5 a 30 caratteri e può includere lettere, cifre e spazi, ma deve iniziare con una lettera o una cifra. Il controllo deve essere effettuato mediante un'espressione regolare. Il bottone *Crea attività* rimane disabilitato fino a quando il titolo non è valido. Una nuova attività viene inserita nella colonna *Da fare*. Mediante appositi bottoni l'attività può avanzare alla colonna successiva, tornare alla precedente oppure essere eliminata (Figura 2). Non devono essere mostrati comandi che porterebbero l'attività oltre la prima o l'ultima colonna. Il numero di schede visibili compare nel titolo di ogni colonna. Sopra la bacheca sono disponibili i filtri *Tutte*, *Alta*, *Media* e *Bassa*. Un solo filtro è attivo e la selezione aggiorna immediatamente le tre colonne e i relativi conteggi (Figura 3). Le attività, compreso il loro stato, devono essere salvate nel local storage e ripristinate al successivo caricamento della pagina.



Figura 1



Figura 2



Figura 3